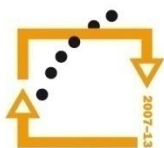




MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



**OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost**

INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola technická Brno, Sokolská 1

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Název: Databáze

Téma: Seznámení s makry

Autor: Ing. Kotásek Jaroslav

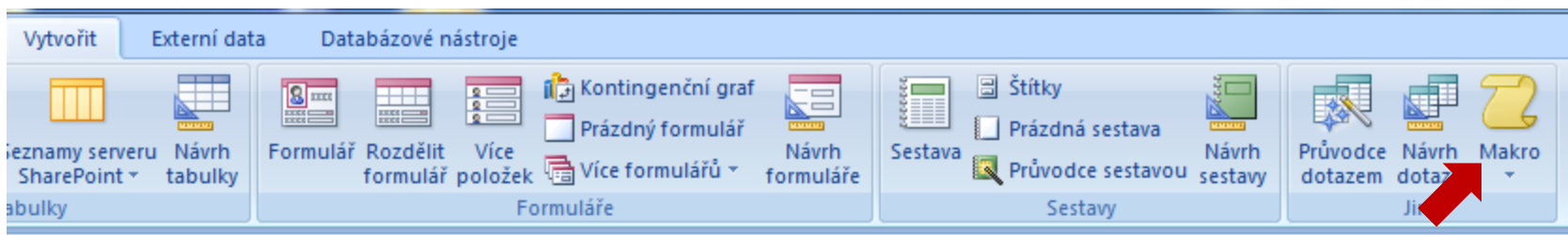
Číslo: VY_32_INOVACE_31-18

Anotace: *Účelem této prezentace je seznámit uživatele se základním využitím maker. Uživatel se naučí používat a vytvářet jednoduchá makra jako automatizaci často se opakujících úkolů. Prezentace je určena pro žáky 2. ročníku technického lycea. Vytvořeno: březen 2013.*

Seznámení s makry – co je to makro?

Makro slouží k usnadnění a automatizaci často se opakujících úkolů. Jeho význam je obdobný jako třeba ve Wordu (pomocí kombinace kláves vypíšeme často se opakující posloupnost slov, např. název školy), či v Excelu (provedení často se opakujícího výpočtu). V MS Accessu zapíšeme často se opakující úkoly (otevření databáze, spuštění dotazu, aktualizace dat, zavření databáze) pomocí jediného makra. Toto makro pak spustíme a vše proběhne „najednou“.

Makro je ve verzi MS Access 2007 samostatným objektem a použít se kliknutím na tlačítko Makro na kartě Vytvoření v pravém pásu karet Jiné.



Obrázek 1: Tlačítko Makro označené červenou šipkou.

Poté se již v nabídce nalevo Všechny objekty aplikace objeví i nabídka objektu Makro se všemi vytvořenými makry.

Při vytváření makra postupně realizujeme následující postup:

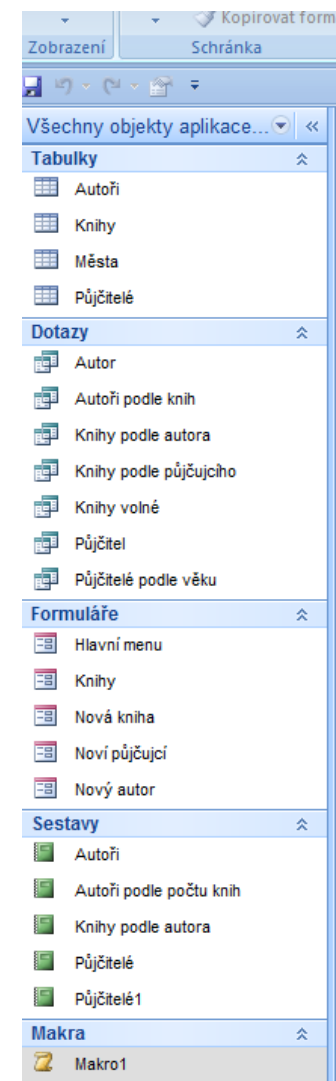
Vytvoříme objekt makra pomocí tlačítka Makro.

V samotném makru vložíme akci.

V dolní části návrhového zobrazení makra vyplníme argumenty makra.

Vložíme případnou další akci (na další řádek).

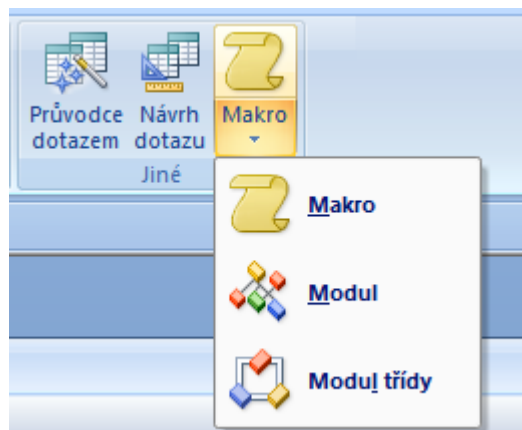
Makro uložíme a případně vytvoříme tlačítko ve formuláři na spuštění makra.



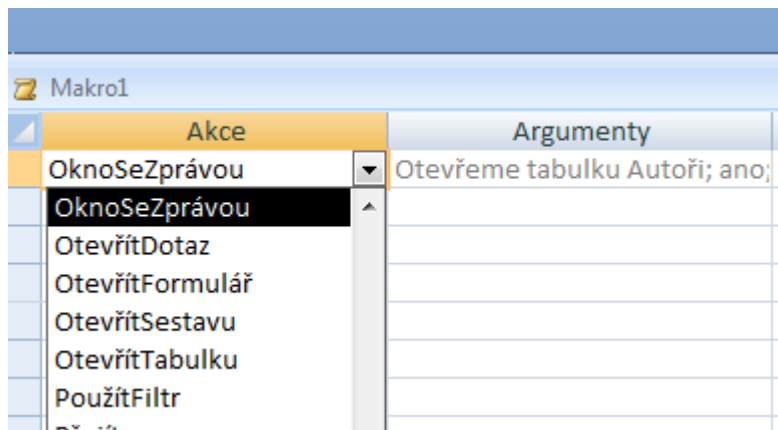
Obrázek 2: Vytvoření nového objektu Makro.

Příklad: Vytvoříme makro, které nás bude informovat o otevření tabulky Autoři, a v této tabulce označí 10. záznam. Poté nás informuje o otevření formuláře Knihy a tento formulář pak otevře.

Řešení:



Obrázek 3: Vytvoření nového makra.



Obrázek 4: Vložení 1. akce – okno se zprávou.

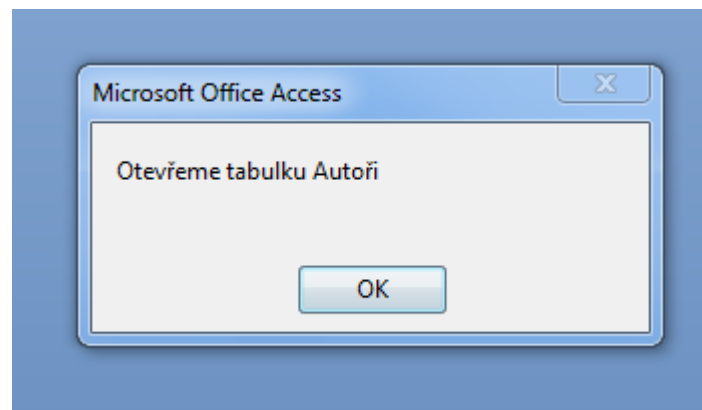
Zpráva	Otevřeme tabulku Autoři
ZvukovýSignál	ano
Typ	žádná ikona
Titulek	

Obrázek 5: Vložení argumentů akce (v návrhovém zobrazení dole).

Jednotlivé argumenty akce lze často (obdobně jako akci samotnou) vybírat ze seznamu na konci pravé části daného řádku.

Akce	Argumenty
OknoSeZprávou	Otevřeme tabulku Autoři; ano;
OtevřítTabulku	Autoři; Datový list; úpravy
PřejítNaZáznam	tabulka; Autoři; přejít na; 10
OknoSeZprávou	Otevřeme formulář Knihy; ano
OtevřítFormulář	Knihy; formulář; ; ; ; normální

Obrázek 6: Vytvoření zbylých akcí daného makra.



Obrázek 7: První informace makra po spuštění.

ID_autor	Jméno	Příjmení	Přidat nové pole
1	Karel	Čapek	
2	Josef	Čapek	
4	Harry	Thürk	
7	Josef	Hašek	
8	Josef	Škvorecký	
9	Václav	Čtvrtek	
11	Jan	Neruda	
12	Petr	Bezruč	
13	František	Hrubín	
14	Karel Jaromír	Erben	
15	Karel	Poláček	
16	Alois	Jirásek	
17	Bohumil	Hrabal	
18	Eduard	Petiška	
19	Karel Hynek	Mácha	
21	Eduard	Bass	
22	Božena	Němcová	
23	Ota	Pavel	

Cínový vojáček	
Hans Christian Andersen	
Půjčitel knihy	Markéta Borkovcov
Půjčená	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="Uložit"/> <input type="button" value="Hlavní menu"/>	
<input type="button" value="◀"/> <input type="button" value="◄"/> <input type="button" value="▶"/> <input type="button" value="▶▶"/>	
Vyhledávání:	<input type="text"/>

Obrázek 8: Výsledek „průběhu“ celého makra – v tabulce Autoři je zvýrazněn 10. záznam, otevřen je i formulář Knihy.

Zajímavé akce maker:

Okno se zprávou – zobrazí dialogové okno s informací pro uživatele. Dokud uživatel okno nepotvrdí, další akce nepokračují.

Zvukový signál – vydá upozorňující zvukový signál. Akce nemá argumenty.

OtevřítTabulku – otevře tabulku v příslušném režimu zobrazení.

PřejítNaZáznam – přejde v dané tabulce na příslušný záznam nebo se posune o určený počet záznamů.

NajítZáznam – najde příslušný záznam pomocí zadaných argumentů.

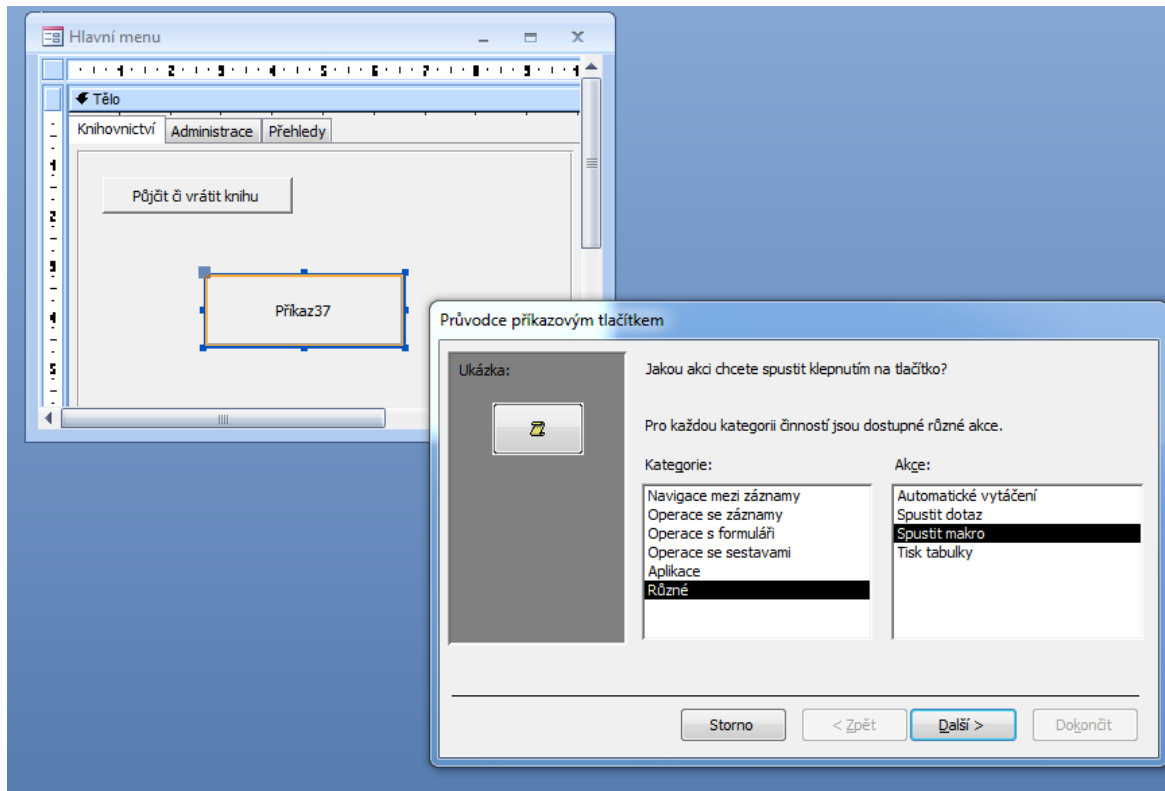
OtevřítDotaz – otevře dotaz v příslušném režimu zobrazení.

OtevřítFormulář – otevře formulář v příslušném režimu zobrazení.

Zavřít – zavře příslušný objekt (tabulku, dotaz, aj.). Pokud v argumentu nezadáme název objektu, zavře aktuální objekt.

Doplňující příklad:

Zkuste ve formuláři vytvořit příkazové tlačítko, které spustí Vámi vytvořené jednoduché makro – viz obrázek!



Obrázek 9: Jak vytvořit příkazové tlačítko „obsahující“ makro.