



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



**OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost**

INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola technická Brno, Sokolská 1

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

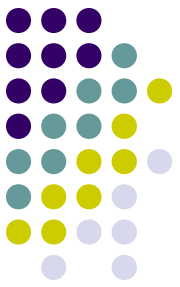
Název: Počítačová grafika

Téma: RG - Práce s textem


Autor: Ing. Jakab Barnabáš

Číslo: VY_32_INOVACE_30–13

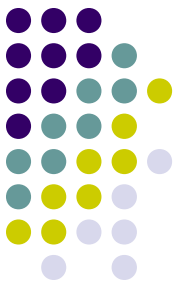
Anotace: *Materiál uvádí možnosti tvorby a úpravy textu u rastrové grafiky pomocí grafického programu GIMP. Je určen pro žáky 2. ročníku oboru strojírenství. Vytvořeno: srpen 2013*



Vkládání textu

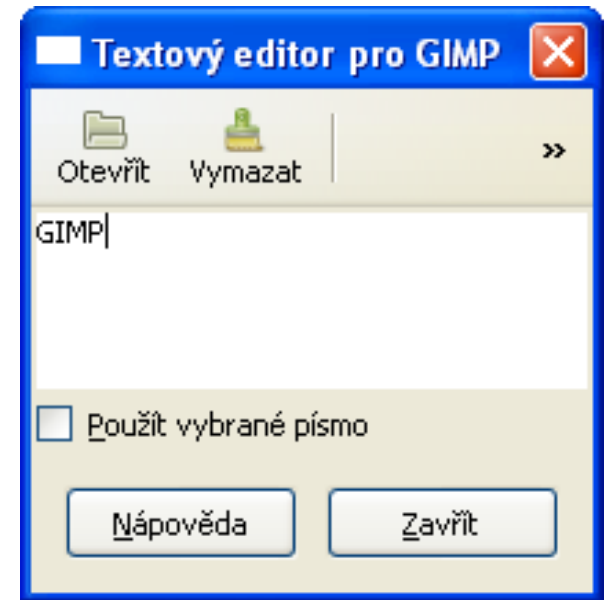
- Nástroj **Text (T)**  umožňuje do obrázku umístit písmo v podobě kratšího či delšího textu.
- Pokud tímto nástrojem do obrázku kliknete, otevře se **Textový editor**, ve kterém můžete požadovaný text napsat.

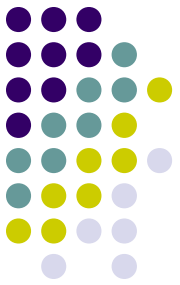




Textový editor

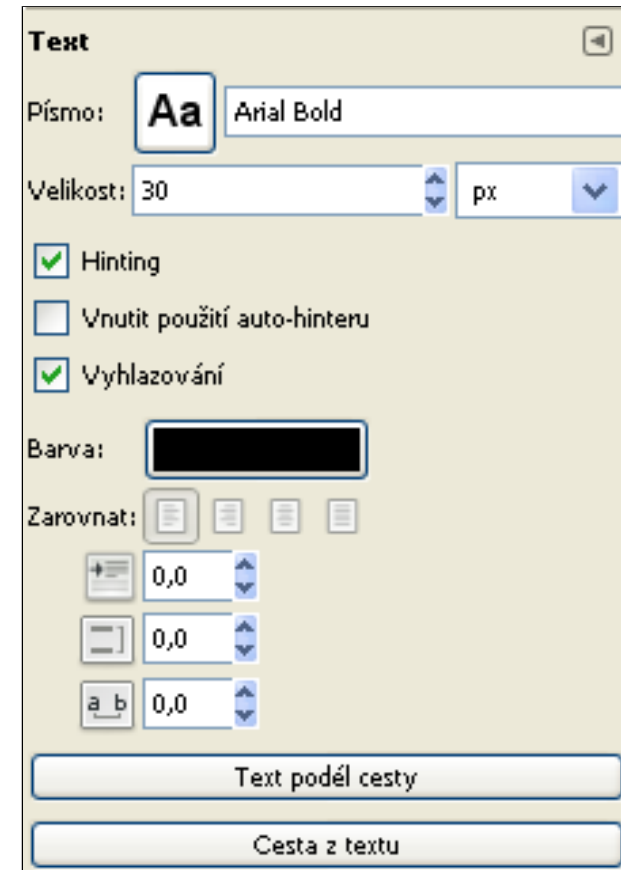
- Je to velice jednoduchý textový editor.
- Pro text se vytvoří speciální textová vrstva.
- Existující text lze upravovat aktivací textové vrstvy v dialogu Vrstvy.
- Text lze nahrát i z textového souboru pomocí ikony **Otevřít**.

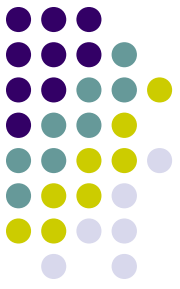




Nastavení textu

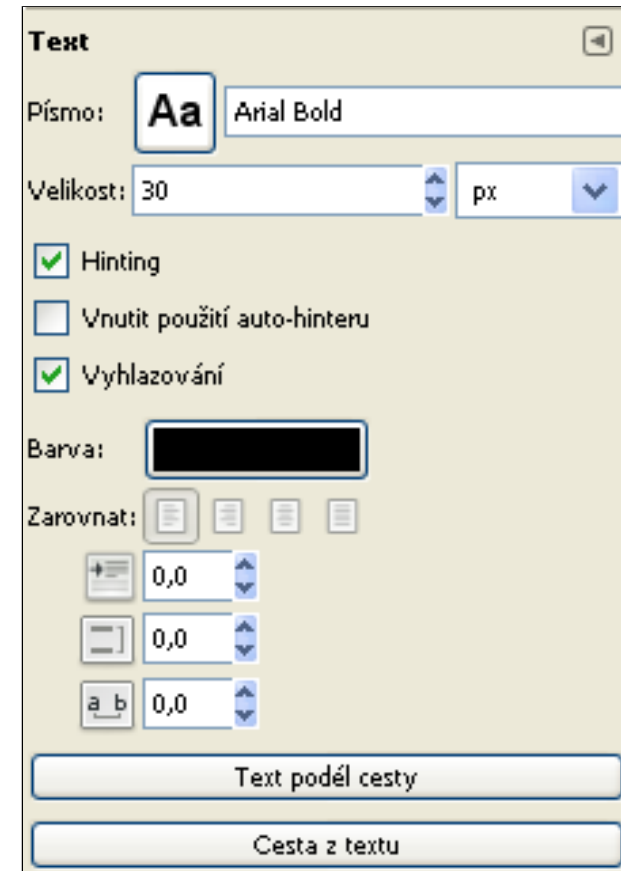
- **Písmo** – volba fontů nainstalovaných v počítači
- **Velikost** – hodnota v pixelech, mm, ...
- **Hinting** – změna obrysu fontu pro vykreslení malých velikostí písma
- **Auto-hinter** – stejný jako hinting, obrys písma se mění automaticky
- **Vyhlazování** – vyhladí zubaté hrany písma
- **Barva** – barva písma



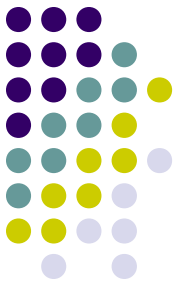


Nastavení textu

- **Zarovnání** – na střed, vlevo, vpravo, do bloku
- **Odsazení prvního řádku**
- **Upravit prokladu** (řádkování)
- **Upravit prostrkávání** (rozestup znaků)
- **Text podél cesty** – text se vykreslí podle tvaru cesty
- **Cesta z textu** – z textu se vytvoří cesta

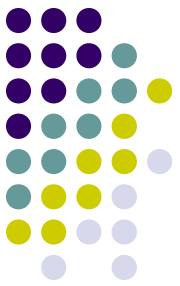


Text podél cesty



- Pomocí této volby vytvoříme text po křivce.
- Křivka musí být vytvořena nástrojem **Cesta**.

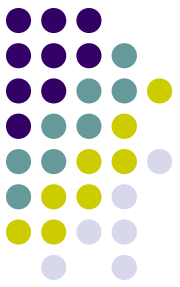




Cesta z textu

- Vytvoření cesty z textu nám umožní tuto cestu vytáhnout, čímž můžeme vytvořit okraje kolem písma.
- Vytvořenou cestu lze libovolně tvarovat a tím vlastně tvarovat písmo.

Cvičení



- Na opravený obrázek vložte text.

