

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



**OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost**

INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola technická Brno, Sokolská 1

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

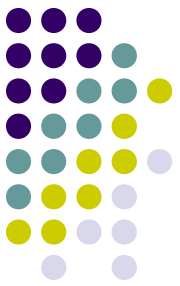
Název: Počítačová grafika

Téma: RG – Kreslicí nástroje

Autor: Ing. Jakab Barnabáš









Číslo: VY_32_INOVACE_30–11

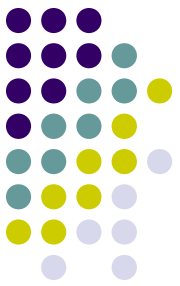
Anotace: *Materiál uvádí jednotlivé kreslicí nástroje v programu GIMP pro rastrovou grafiku.
Je určen pro žáky 2. ročníku oboru strojírenství.
Vytvořeno: srpen 2013*



Kreslicí nástroje

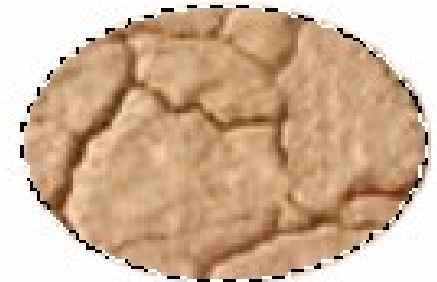
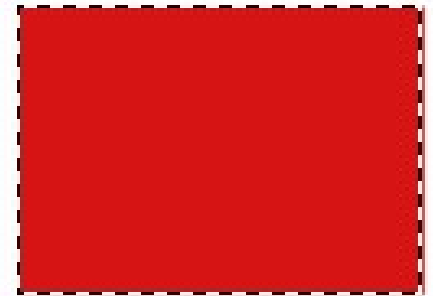
- Nástroje pro ruční kreativní tvorbu grafiky.
- Pracují s barvami pozadí a popředí.
- Jednotlivé kreslicí nástroje najdete v **Panelu nástrojů**, nebo v nabídce **Nástroje > Kreslicí nástroje**.

	<u>P</u> lechovka	Shift+B
	<u>M</u> ísení	L
	<u>T</u> užka	N
	Š <u>t</u> ětec	P
	<u>G</u> uma	Shift+E
	Roz <u>p</u> rašovač	A
	<u>I</u> nkoust	K
	<u>K</u> lonovat	C

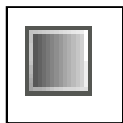


Kreslení objektů

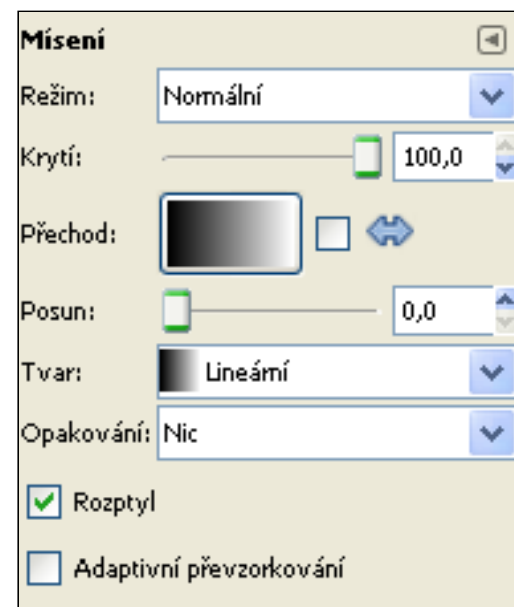
- Nástrojem **Výběr obdélníku** vytvoříme libovolný obdélník v obrázku (nebo jiný obrazec).
- Přepneme se na nástroj **Plechovka**, nastavíme oblast na *Vyplnit celý výběr* a kliknutím do výběru se vyplní nastavenou barvou nebo texturou.



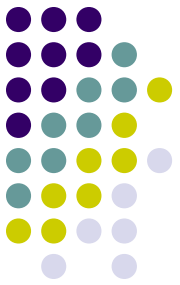
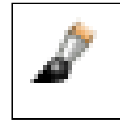
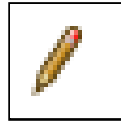
Mísení



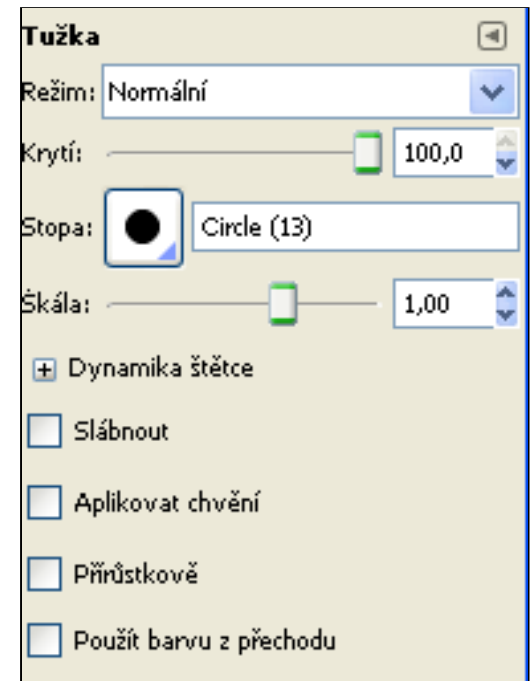
- Nástroj **Mísení** aplikuje barevné přechody na celý obrázek nebo jen na určitý výběr.
- Parametry pro nastavení:
 - **Krytí a Režim**
 - **Přechod** určuje typ barevného přechodu např. popředí do pozadí
 - **Posun** posune začátek přechodu
 - **Tvar** typ přechodu, např. lineární, radiální, čtvercový atd.



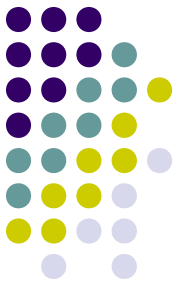
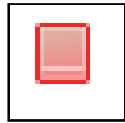
Tužka, Štětec



- **Tužka** je základním nástrojem pro ruční kreslení tvrdých tahů s ostrými hranami.
- Tvar stopy lze libovolně měnit.
- Pro **štětec** platí to samé, jako u tužky, hrany jsou ovšem vyhlazené.

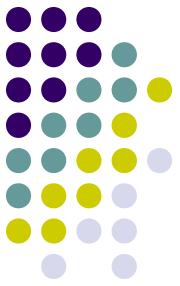


Guma



- Nástroj pro gumování do pozadí nebo do průhlednosti.
- Odstraňuje části malby z aktivní vrstvy nebo výběru.
- Nastavení parametrů jsou obdobná jako u předešlých nástrojů.
- Pokud budete chtít mazat přesné hrany použijete funkci **Ostré hrany**.

Rozprašovač



- Nástroj podobný štětcí, má také vyhlazené hrany. Na rozdíl od něj však nekreslí ihned plnou barvou.
- Využijeme ho především u stínování objektů a při malování jemných oblastí.
- Vícenásobnými tahy se barva ztmavuje.
- Množství aplikované barvy závisí na rychlosti pohybu stopy.
- **Tlak** zvyšuje intenzitu rozprašování.
- **Přeběh** upravuje rychlost aplikace barvy sprejem.

Inkoust



- Nástroj simuluje psaní (kreslení) perem, kreslit lze jednobarevné čáry s vyhlazenými okraji.
- Nastavujeme:
 - **Velikost** – šíře stopy
 - **Úhel pera** – úhel sklonu pera
 - **Citlivost** – znamená, jak má reagovat myš na pohyb ruky
 - **Typ** – určuje hrot, jako kruh, čtverec a kosočtverec
 - **Tvar** – můžeme si nastavit (natočit) podle vlastních představ

