



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



**OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost**

INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola technická Brno, Sokolská 1

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Název: Vytváření aplikací pro systém Windows

Téma: Tlačítka

Autor: Ing. Hodál Jaroslav, Ph.D.

Číslo: VY_32_INOVACE_27 – 14

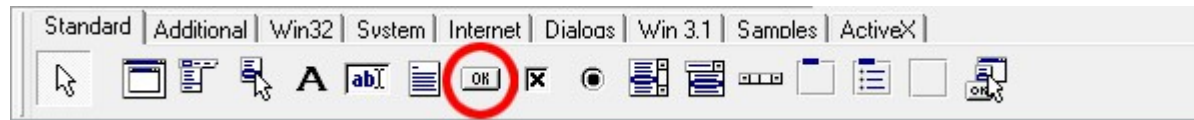
Anotace: *Materiál představuje komponenty reprezentující tlačítka IDE Delphi a jejich použití v aplikacích. Materiál je určen pro 3. a 4. ročník oboru strojírenství a technické lyceum. Vytvořeno říjen 2013.*

14. Tlačítka

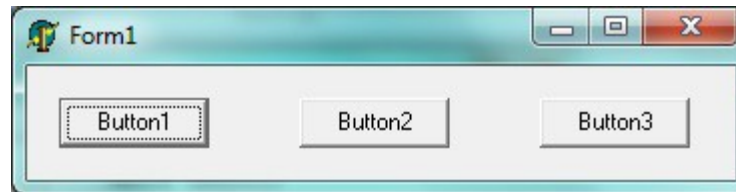
- narozdíl od konzolových aplikací, které měly programátorem daný lineární průběh provádění akcí, umožňují aplikace s GUI provádění mnoha různých činností v pořadí dle přání uživatele (viz 27-01)
- aby bylo možné nabídnout uživateli pohodlné rozhraní ke spouštění těchto akcí, nabízí Delphi **několik druhů tlačítek**
- základní princip použití je pro všechna tlačítka stejný, využívá se jejich událost **OnClick**, odlišnosti vycházejí z rozdílných vlastností
- obsluha této události je podprogram, který bude po stisku tlačítka vykonán

Komponenta Button

- základním druhem tlačítka je komponenta **Button**



- je umístěna na záložce standardních komponent



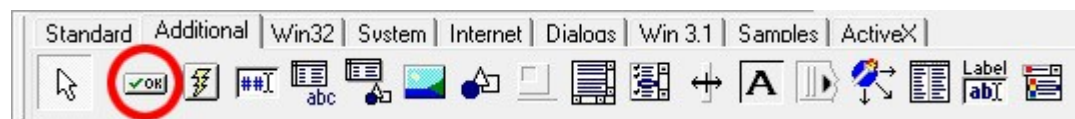
- představuje běžné tlačítko s jednoduchým textovým popiskem

Vlastnosti komponenty Button

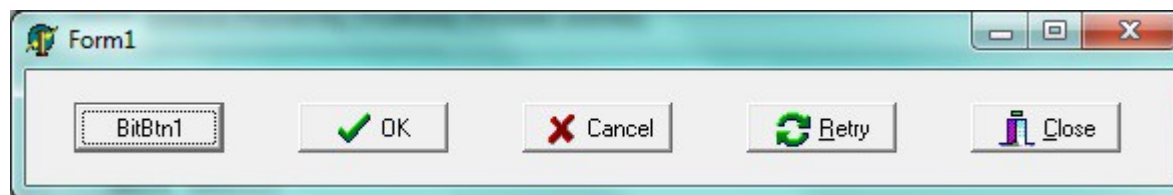
- z programátorského hlediska je nejdůležitější vlastností komponenty Button vlastnost **Caption** obsahující textový řetězec zobrazovaný uprostřed plochy tlačítka
- rozměry tlačítka se automaticky nepřizpůsobují zadanému textu
- změnit tento text lze jak v době návrhu pomocí Object Inspectoru, tak i příkazem v době, kdy program běží
- pomocí logické vlastnosti **Enabled** lze zakázat či povolit práci s tímto tlačítkem
- komponenta má běžné polohové a rozměrové vlastnosti **Top**, **Left**, **Width** a **Height**
- strukturovaná vlastnost **Font** nastavuje parametry písma

Komponenta BitBtn

- komponenta **BitBtn** představuje více programátorsky nastavitelné tlačítko



- je umístěna na záložce komponent **Additional**



- v základním provedení představuje běžné tlačítko s jednoduchým textovým popiskem, v pokročilejším nastavení lze umístit na tlačítko i doprovodný obrázek

Vlastnosti komponenty BitBtn

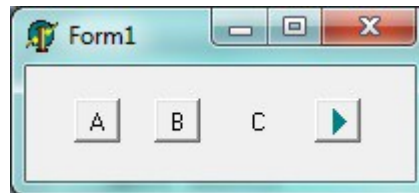
- i toto tlačítko má vlastnost **Caption** obsahující textový řetězec zobrazovaný uprostřed plochy tlačítka
- dále nabízí obrazovou vlastnost **Glyph** umožňující přidat před text na tlačítku malý obrázek
- vlastnost **Kind** umožňuje změnit vzhled i fungování tlačítka na jeden z 11 přednastavených druhů (např. tlačítko OK nebo Cancel)
- tato tlačítka však pracují i s vlastností **ModalResult**, která i bez dalšího programování může ovlivňovat chování programu
- například tlačítko druhu `bkClose` předává pomocí **ModalResult** programu pokyn k uzavření aktivního okna

Komponenta SpeedButton

- komponenta **SpeedButton** představuje vizuálně zjednodušené multifunkční tlačítko



- je umístěna na záložce komponent **Additional**



- v základním provedení představuje tlačítko s jednoduchým textovým popiskem nebo obrázkem

Vlastnosti komponenty SpeedButton

- i toto tlačítko má vlastnost **Caption** obsahující textový řetězec zobrazovaný uprostřed plochy tlačítka
- dále nabízí obrazovou vlastnost **Glyph** umožňující místo textu umístit na tlačítku malý obrázek
- vlastnost **Flat** umožňuje změnit vzhled na plochý
- je-li v okně více tlačítek, lze je nastavením **GroupIndex** na stejnou (nenulovou) hodnotu seskupit, a pak fungují jako vzájemné přepínače
- definovat lze i více skupin, každé tlačítko však může být jen v jedné z nich
- u seskupených tlačítek lze využít i další vlastnosti **Down** a **AllowAllUp** pro úpravu chování celé této sady