



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



**OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost**

INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola technická Brno, Sokolská 1

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Název: Vytváření aplikací pro systém Windows

Téma: Komponenta SpinEdit

Autor: Ing. Hodál Jaroslav, Ph.D.

Číslo: VY_32_INOVACE_27 – 11

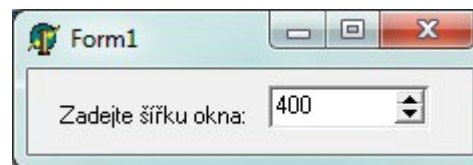
Anotace: *Materiál představuje komponentu SpinEdit IDE Delphi a její použití v aplikacích.
Materiál je určen pro 3. a 4. ročník oboru strojírenství a technické lyceum. Vytvořeno září 2013.*

8. Komponenta SpinEdit

- komponenta SpinEdit je umístěna na záložce komponent Samples



- je určena pro zadávání a zobrazování jednoho celého čísla na ploše okna



- uživatel programu může zobrazené číslo také editovat

Obsah komponenty

- nejdůležitější vlastností komponenty SpinEdit je **Value**
- jde o vlastnost typu integer
- obsahuje aktuální hodnotu zobrazenou v komponentě SpinEdit
- tuto vlastnost lze měnit v době návrhu pomocí Object Inspectoru nebo příkazem či uživatelským zásahem v době, kdy program běží
- hodnotu lze za běhu změnit **z klávesnice** buď přímým zápisem nebo stiskem šipek nahoru resp. dolů, případně **myší** kliknutím na některou ze dvou navigačních šipek
- interně je však tato informace uchovávána jako text, což může způsobovat drobné nepříjemnosti při práci

Další vlastnosti (1)

- souběžně s vlastností **Value** lze zadávat také hodnoty vlastností **MaxValue** a **MinValue**
- umožňují omezit rozsah zadatelných hodnot
- při přímém zápisu z klávesnice sice nezabrání zadání větší resp. menší hodnoty než je stanovená mez, hodnota je však po opuštění komponenty automaticky snížena resp. zvýšena na bližší mezní hodnotu
- nastavení obou mezí na hodnotu 0 deaktivuje kontrolu rozsahu
- chování komponenty ovlivňuje také vlastnost **Increment**, která určuje, o kolik se změní hodnota **Value** při stisku navigačních šipek

Další vlastnosti (2)

- komponenta dále nabízí standardní polohové vlastnosti **Top** a **Left** určující její umístění na ploše okna a rozměrové vlastnosti **Height** a **Width**
- vlastnost **Color** nastavuje barvu vnitřního pole komponenty
strukturovaná vlastnost **Font** nastavuje parametry písma
- vlastnost **ReadOnly** zapíná/vypíná pomocí logické hodnoty editovatelnost obsahu uživatelem za běhu aplikace
- komponenta SpinEdit nemá vlastní prostor pro textovou informaci o povaze svého obsahu, proto bývá často doplněna komponentou Label