



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



**OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost**

INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola technická Brno, Sokolská 1

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Název: Vytváření aplikací pro systém Windows

Téma: Nástroje pro práci s textem

Autor: Ing. Hodál Jaroslav, Ph.D.

Číslo: VY_32_INOVACE_27 – 10

Anotace: *Materiál představuje sadu základních funkcí použitelných jako nástroje pro práci s textem.
Materiál je určen pro 3. a 4. ročník oboru strojírenství a technické lyceum. Vytvořeno září 2013.*

10. Nástroje pro práci s textem

- protože je komunikace vizuálních aplikací s uživatelem velmi výrazně **textově** orientovaná, je potřeba často používat různé procedury a funkce, které umožní pohodlné zpracování textových řetězců
- na rozdíl od aplikací s příkazovým řádkem bude potřeba často nejprve spojit několik částí výsledného textu dohromady
- k tomu lze využít operátor **+** (viz 25-09 – Operátory)
- pro některé operace lze také s výhodou využít faktu, že textový řetězec lze zpracovávat po jednotlivých znacích (viz 26-03 – Textový řetězec jako pole textových znaků)

Nástroje pro práci s textem (1)

- existuje přes 65 různých funkcí a procedur pro práci s textem
- některé jsou dostupné v jazyce Pascal téměř od začátku, jiné jsou součástí IDE Delphi, zbytek je pak součástí API Windows
- nejčastěji jsou využívány tyto:

function **Length**(s:string):integer;

– zjištění délky textového řetězce (počet znaků)

function **Copy**(s:string; index, count: integer): string;

– kopie části textu od pozice **index** v délce **count** znaků

Nástroje pro práci s textem (2)

function **Pos**(substr: string; s: string): Integer;

- zjištění pozice prvního výskytu textu ze **substr** v textu **s**

procedure **Delete**(var s: string; index, count: Integer);

- vymaže z textu **s** od pozice **index count** znaků

procedure **Insert**(source: string; var s: string; index: integer);

- vložení textu **source** do **s** na pozici **index**

function **RightStr**(const s: string; count: integer): string;

- kopie textu **s** zprava **count** znaků

Nástroje pro práci s textem (3)

function **CompareStr**(const s1, s2: string): integer;
– porovnání textů (case sensitive)

function **CompareText**(const s1, s2: string): integer;
– porovnání textů (case insensitive)

function **LowerCase**(const s: string): string;
– převod textu na malá písmena

function **UpperCase**(const s: string): string;
– převod textu na velká písmena