



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



**OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost**

INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola technická Brno, Sokolská 1

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Název: Vytváření aplikací pro systém Windows

Téma: Komponenta Edit

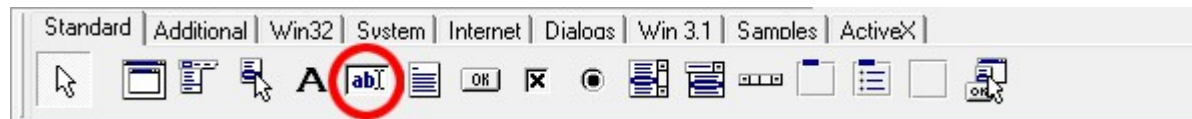
Autor: Ing. Hodál Jaroslav, Ph.D.

Číslo: VY_32_INOVACE_27-08

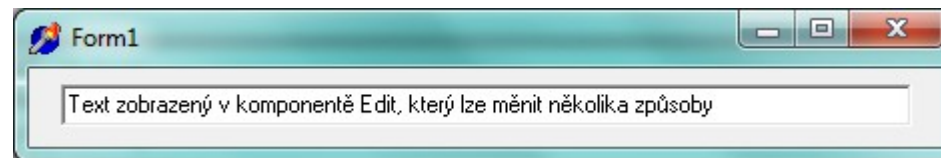
Anotace: *Materiál představuje komponentu Edit IDE Delphi a její použití v aplikacích.
Materiál je určen pro 3. a 4. ročník oboru strojírenství a technické lyceum. Vytvořeno srpen 2013.*

8. Komponenta Edit

- komponenta Edit je umístěna na záložce standardních komponent



- je určena pro zobrazování jednoho řádku textu na ploše okna



- uživatel programu může zobrazený text také editovat

Textový obsah komponenty

- nejdůležitější vlastností komponenty Edit je **Text**
- jde o vlastnost typu textový řetězec
- obsahuje aktuální text zobrazený v komponentě Edit
- tuto vlastnost lze měnit v době návrhu pomocí Object Inspectoru nebo příkazem či uživatelským zásahem v době, kdy program běží
- přesáhne-li při psaní do komponenty délka textu šířku komponenty, začne se zobrazovaný text posouvat tak, aby byl vidět jeho konec
- přechod na začátek, či jiné posuny v zobrazeném textu jsou možné navigačními klávesami (šipky, home)

Další vlastnosti (1)

- komponenta Edit umožňuje přímo zadávat **pouze text**
- při současném použití převodních funkcí (viz 27-09 – Převody mezi textem a číslem) lze pomocí Editu zadávat také **celá**, případně **reálná čísla**
- pracovat lze ale i se složitějšími údaji jako je například **datum**
-
- vlastnost **MaxLength** umožňuje omezit délku textu, který může uživatel zadat (hodnota 0 toto omezení eliminuje)
- je-li nastavena vlastnost **ReadOnly** na hodnotu **true**, nelze do této komponenty zapisovat z klávesnice

Další vlastnosti (2)

- nastavením vlastnosti **PasswordChar** na libovolnou znakovou hodnotu (např. *) se přepne Edit do režimu, kdy je místo veškerého zadaného textu zobrazena pouze sekvence těchto náhradních znaků
- přitom je však prostřednictvím vlastnosti **Text** v programu stále dostupný originální textový obsah
- toto chování se využívá např. při zadávání hesla
- výchozí hodnota #0 (nulový znak) nastavuje normální chování Editu
- strukturovaná vlastnost **Font** nastavuje parametry písma