



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



**OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost**

INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ

Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola technická Brno, Sokolská 1

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Název: Uživatelská nastavení parametrických modelářů, využití doplňkových modulů

Téma: Vizualizace III

Autor: Ing. Radek Šebek

Číslo: VY_32_INOVACE_18 – 07

Anotace: *Možnosti PhotoView 360, okno náhledu, konečné rendrování, naplánovat rendrování.
DUM je určen pro žáky 3. ročníku oboru strojírenství.
Vytvořeno: září 2013.*

Možnosti PhotoView 360 – umožňují nastavit formát, velikost i kvalitu rendrovaného výstupního obrázku.

The screenshot shows the 'Možnosti PhotoView 360' (PhotoView 360 Options) dialog box. It is divided into several sections: 'Nastavení výstupního obrázku' (Output Image Settings), 'Kvalita rendrování' (Rendering Quality), 'Přesvětlení' (Exposure), 'Rendrování obrysu' (Outline Rendering), and 'Přímé kaustické efekty' (Direct Caustic Effects). Three callout boxes with orange borders and arrows point to specific settings:

- Přidá jas okolo reflexních objektů.** (Adds brightness around reflective objects.) - Points to the 'Přesvětlení' (Exposure) section, specifically the 'Jen konečné rendrování' (Final rendering only) checkbox and the 'Požadovaná hodnota pro' (Required value for) slider set to 100.
- Obálka světelných odražených či lomených paprsků.** (Envelope of light reflected or refracted rays.) - Points to the 'Přímé kaustické efekty' (Direct Caustic Effects) section, specifically the 'Jen konečné rendrování' (Final rendering only) checkbox and the 'Množství kaustiky' (Amount of caustics) slider set to 100000.
- Úprava světlosti středních tónů rendrovaného obrázku.** (Adjustment of the brightness of the mid-tones of the rendered image.) - Points to the 'Kvalita rendrování' (Rendering Quality) section, specifically the 'Gamma' slider set to 1.6.

Nastavení výstupního obrázku

- ☒ Dynamická nápověda
- Velikost výstupního obrázku:
 - 1024x768 (4:3)
 - 1024
 - 768
 - 1.33 : 1
 - ☒ Uzamknutý poměr stran
 - ☐ Použít poměr stran pozadí
- Formát obrázku: JPEG
- Výchozí složka obrázku: C:\Users\Sebek\Pictures
- Procházet...

Kvalita rendrování

- Náhled na kvalitu rendrování: Dobrá
- Kvalita konečného vykreslení: Dobrá
- Gamma: 1.6

Přesvětlení

- ☐ Jen konečné rendrování
- Požadovaná hodnota pro: 100
- Rozsah efektu přesvětlení: 5

Rendrování obrysu

- ☐ Jen konečné rendrování
- Tloušťka čáry: 1
- Upravit barvu čáry

Přímé kaustické efekty

- ☐ Jen konečné rendrování
- Množství kaustiky: 100000
- Kvalita kaustiky: 32

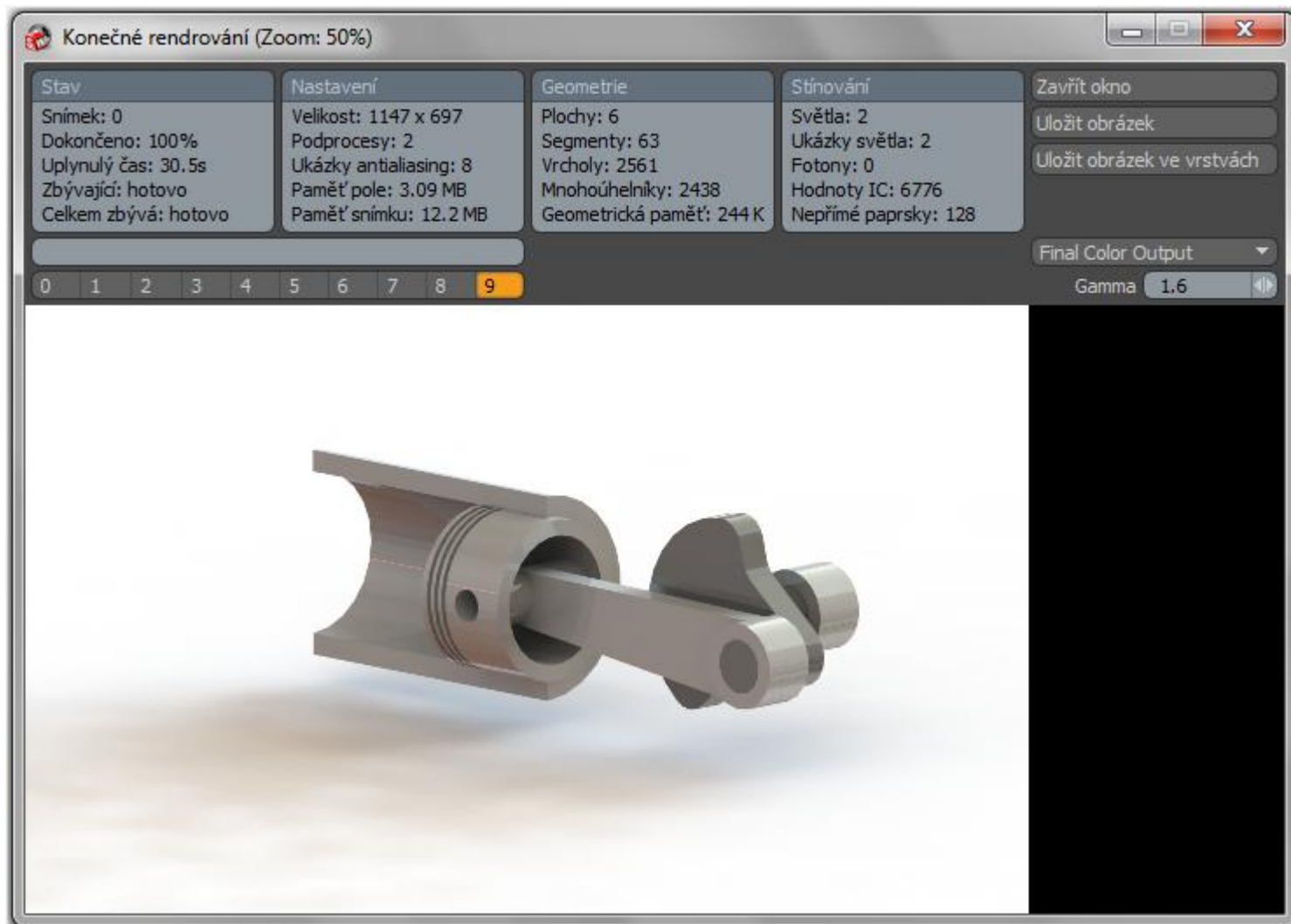
Okno náhledu – slouží k okamžitému zobrazení rendrovaného obrázku s aktuálním



 nastavením v externím okně.

Integrovaný náhled – slouží k okamžitému zobrazení rendrovaného obrázku s aktuálním nastavením přímo v grafické ploše SolidWorksu. 

Konečné rendrování – vytvoří realistický rendr scény dle nastavení a pomocí dialogového okna umožní export obrázku v různých rastrových formátech.



Naplánovat rendrování – umožňuje odložit proces rendrování na vhodnou dobu například z pohledu využití výpočetní techniky.

Naplánovat rendrování

Název souboru :
KLIKOVÝ MECHANISMUS.jpg

Uložit soubor do :
C:\18-07\

☐ Zahnout obrázek výstupu Alpha

Časový plán úlohy

☐ Začít po předchozí úloze

Začátek : 13:20:00

Datum zahájení : 10. 9.2013

Nastavení...

Dokončit Storno Nápověda

Nastavení rendrování

Vlastnosti dokumentu

Kvalita rendrování: Dobrá

Přesvětlení: Vypnuto

Požadovaná hodnota pro přesvětlení: 100

Rozsah efektu přesvětlení: 5

Rendrování obrysu: Vypnuto

Tloušťka čáry: 1

Barva čáry:

Nastavení výstupu

Formát souboru - JPEG

Velikost obrázku - 1147 X 697

Poměr stran - Š : V = 1.65 : 1

OK Storno Nápověda

Nastavení rendrování odpovídá možnostem PhotoView 360.

Vizualizace III – příklad k procvičení

Vytvořte rendrovaný obrázek dle předlohy s následujícími parametry:

- rozlišení obrázku: 1024x768
- formát obrázku: *.png
- soubor obrázku uložte na svůj disk
- rendrování naplánujte s mírným zpožděním



Použité zdroje

Pro tvorbu digitálního učebního materiálu byl použit následující software:

Microsoft Office PowerPoint 2007 SP3 MSO, Microsoft Corporation.

SolidWorks 2012 SP4.0, studijní edice pro školní rok 2012-2013, Dassault Systemes.

Výstřižky 6.1.7601, Microsoft Corporation.