



Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola technická Brno, Sokolská 1
Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Název: EMCO Sinumerik 810 T - soustružení

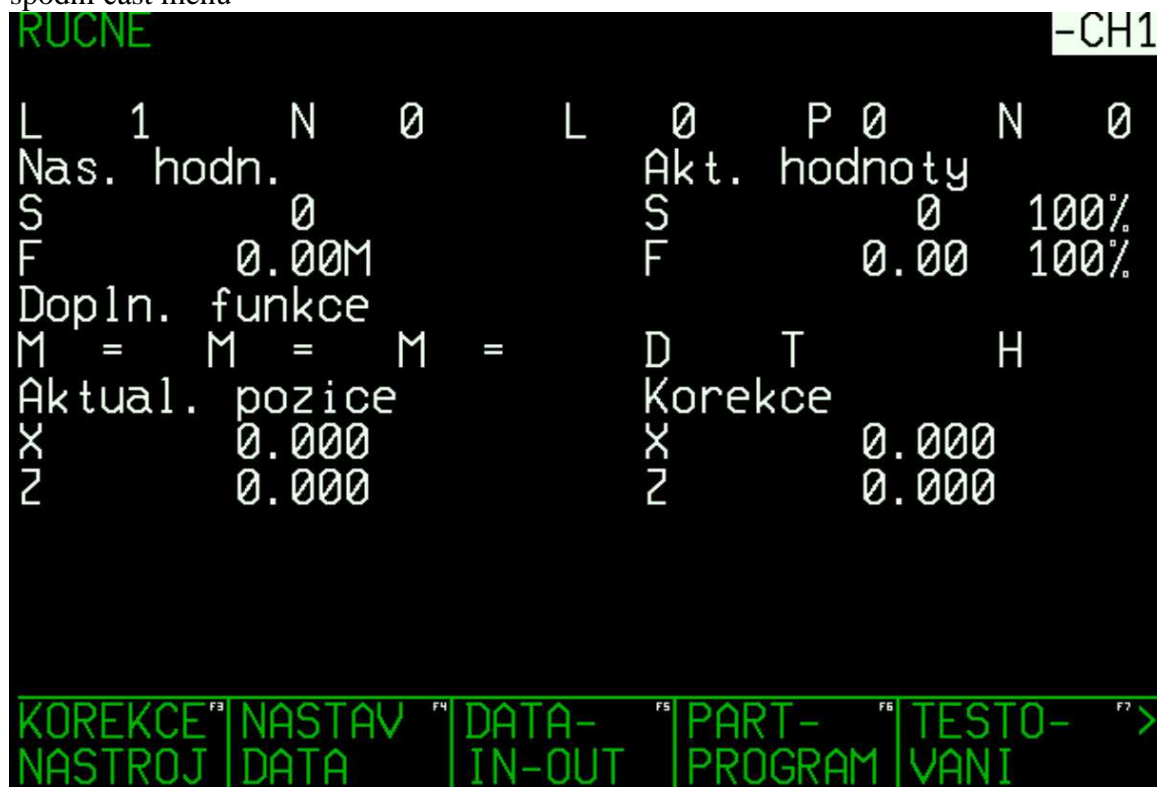
Téma: Orientace v programu

Autor: Ing. Jiří Pelikán

Číslo: Pelikán Jiří_32_INOVACE_49-01

Anotace: Program EMCO Sinumerik 810 T – soustružení je rozložen do velkého množství oken. Studenti, když začínají pracovat s tímto programem se poměrně obtížně v něm orientují. Můj příspěvek by jim měl v počátcích usnadnit práci.
 DUM je určen pro výuku předmětu Programování CNC strojů ve 3. ročnících oboru STROJÍRENSTVÍ - všechna zaměření.
 Vytvořen: 11.6.2012

Po spuštění programu se objeví tato obrazovka, není důležité co je v horní části, důležitější je spodní část menu



Menu obrazovky je delší a proto se na jednu obrazovku celé nevejde. V menu se přepínáme klávesou F1 . Druhou obrazovku budeme považovat za základní, od které budeme vždy v počátku vycházet. V průběhu práce s programem zjistíte, že je někdy přechod mezi obrazovkami jednodušší. Důležité je, že na pozici F5 je RUCNE.



Pokud se v programu ztratíte, klepněte několikrát na klávesu F1 a dostanete se do základního postavení.

Na naší škole je více tříd, které používají tento program, proto je nutné si nejdříve vytvořit vlastní adresář, do kterého budeme postupně zapisovat jednotlivé programy.

Postup pro vytvoření vlastního adresáře.

Vyjdeme ze základního nastavení a klikneme na klávesu F5 RUCNE a objeví se



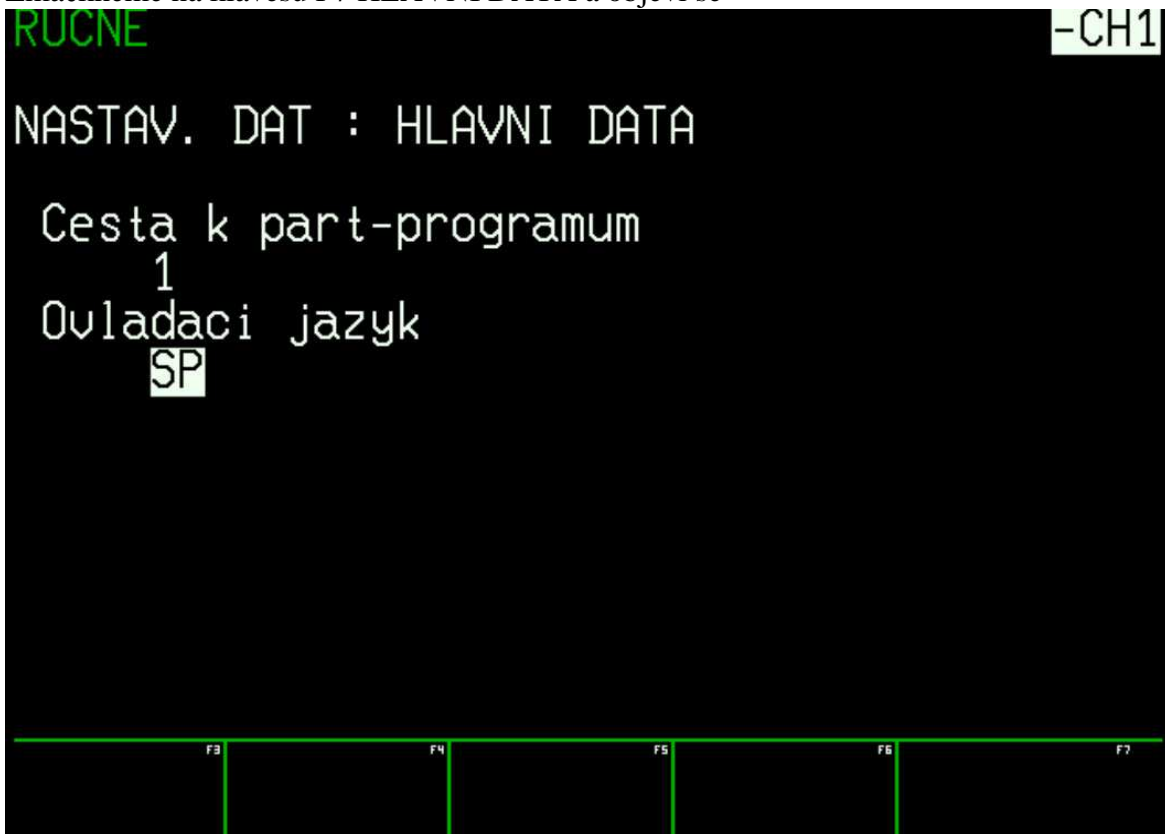
Klikneme na F4 NASTAV DATA a objeví se



V menu se posuneme klávesou F11 a přejdeme do menu



Zmáčkeme na klávesu F7 HLAVNI DATA a objeví se

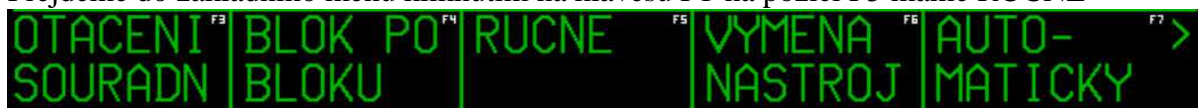


Cesta je do adresáře 1, tam se také při ukončení programu vrátíme, aby nám další třída naše programy buď nepřepsala, nebo nesmazala.

Pro naši skupinu si vytvoříme adresář, který bude mít třídu a prvních 5 písmen ze svého příjmení - já jsem použil 4ASOISTR – při psaní musíme pracovat jen s alfanumerickou částí klávesnice – Numlock slouží pro ovládání stroje a Enterem vytvoříme novou cestu.



Přejdeme do základního menu kliknutím na klávesu F1-na pozici F5 máme RUCNE



Klávesou F6 PARTPROGRAM se přepneme dále



Klávesou F3 EDITACE se přepneme dále – zde se objeví malý obdélníček – kurzor, který nás bude při zápisu provázet celým programem



Založíme první program %1 – procento napíšeme pomocí klávesy Shift+5 a klávesou F3 pošleme nahoru



```

RUCNE -CH1
PARTPROGRAM %1
█

VYBER F3 | PODPORA F4 | SIMULA- F5 | ROVINA F6 | F7
PROGRAM | TVORBY | CE

```

Tím máme vše připraveno pro napsání prvního programu. Chvilí trvá, než nám tyto úkony vejdou do krve – po 10-20-ti programech, jde vše automaticky. Příklad začátku programu je např.:

```

RUCNE -CH1
PARTPROGRAM %1
N1 G90 G54 Ț
N3 G58 X0 Z22 Ț
N5 G0 X25 Z50 Ț
N7 T1 D1 M3 S2000 F.4█

VYBER F3 | PODPORA F4 | SIMULA- F5 | ROVINA F6 | F7
PROGRAM | TVORBY | CE

```

Pro začátek je důležitá ještě práce s korekční tabulkou nástrojů. Vyjdeme opět ze základního menu

```

OTACENI  F3 | BLOK PO  F4 | RUCNE    F5 | VYMENA  F6 | AUTO-    F7 >
SOURADN  | BLOKU    |           | NASTROJ | MATICKY
  
```

Zmáčkne na klávesu F5 RUCNE a přejdeme na

```

KOREKCE  F3 | NASTAV  F4 | DATA-  F5 | PART-    F6 | TESTO-  F7 >
NASTROJ  | DATA   | IN-OUT  | PROGRAM | VANI
  
```

Zmáčkne klávesu F3 KOREKCE NASTROJ a přejdeme do vlastní korekční tabulky

```

RUCNE                                           -CH1
KOREKCE
Aktualni korekce                               T
D  1  0  Cislo nastroje                        1
      1  Typ                                    2
      2  L1-delka v X                          0.
      3  L2-delka v Z                          0.
      4  Polomer                               0.4
      5  Opotreb. L1=                          0.
      6  Opotreb. L2=                          0.
      7  Opotreb. R=                          0.
      8  Zakladni L1=                          0.
      9  Zakladni L2=                          0.
  
```

Práci s touto tabulkou si vysvětlíme později. To je pro začátek vše. Je dobré pro další snazší orientaci v programu si založit několik programů.