

**Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola technická Brno, Sokolská 1**  
**Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT**

**Název: AlphaCAM - frézování**

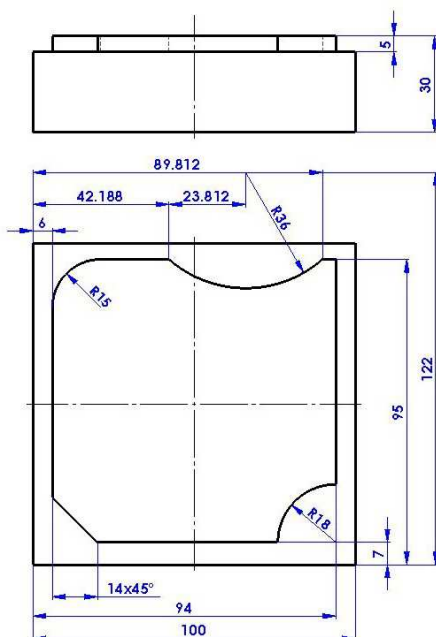
**Téma: Frézování obrysů ve 2.5 D.**

**Autor: Horák Jiří**

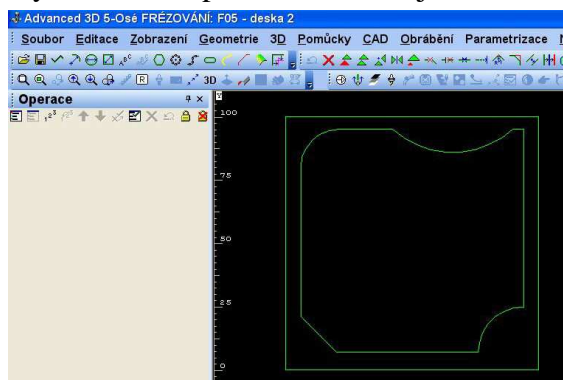
**Číslo: VY\_32\_INOVACE\_48-04**

**Anotace:** Postup při frézování obrysů ve 2.5D frézování v systému AlphaCAM.  
 DUM je určen pro výuku ve 4. ročníku oboru STROJÍRENSTVÍ zaměřením VŠEOBECNÉ předmět CAD/CAM systémy a zaměřením POČÍTAČOVÉ ŘÍZENÍ NC A CNC STROJŮ předmět Programování CNC strojů.  
 Vytvořen: 10.7.2013

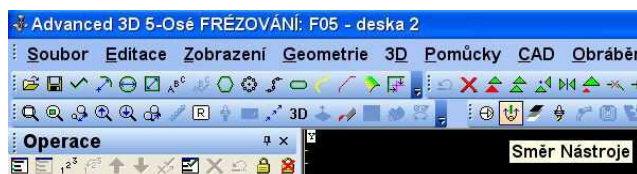
### Postup při frézování obrysů v systému AlphaCAM



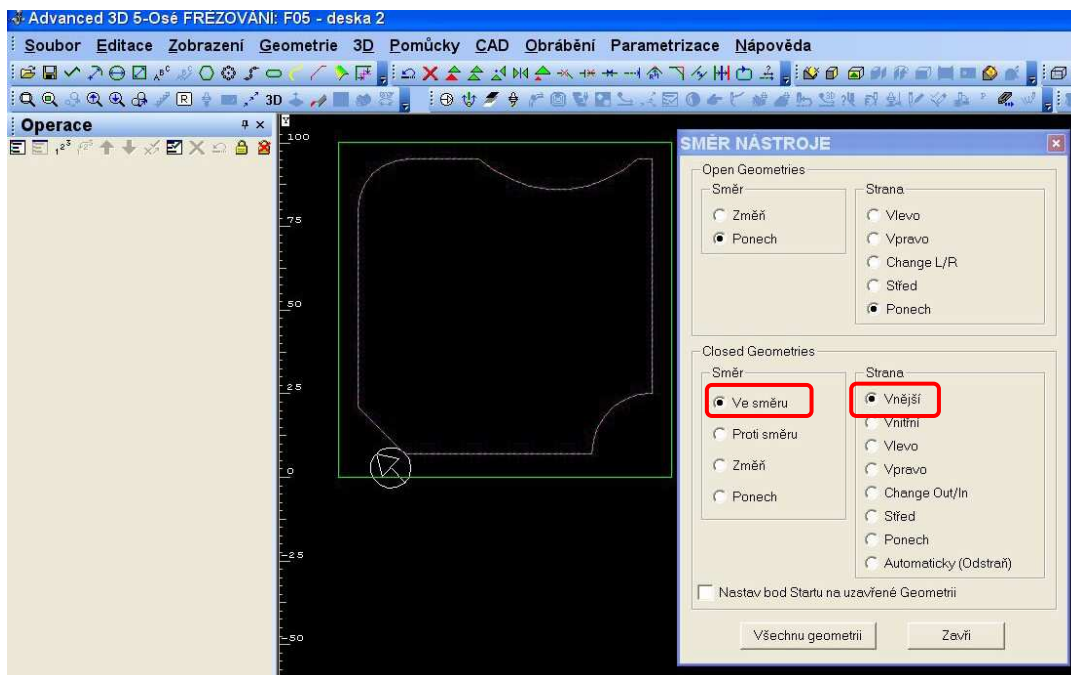
1. Spustíme 3D 5-Osé Frézování.
2. Nakreslíme obrys součásti a polotovaru nebo je načteme z jiného CAD systému.



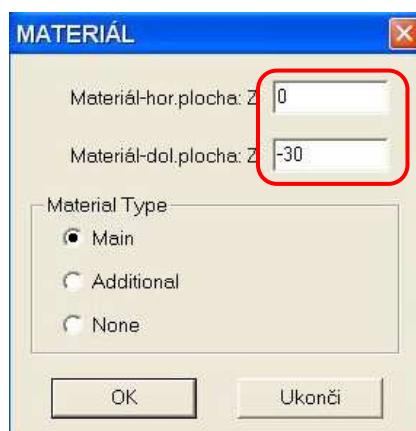
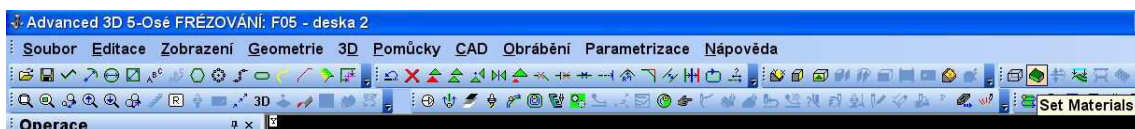
3. Z menu nebo z lišty **Obrábění** zvolíme tlačítko **Směr Nástroje**.



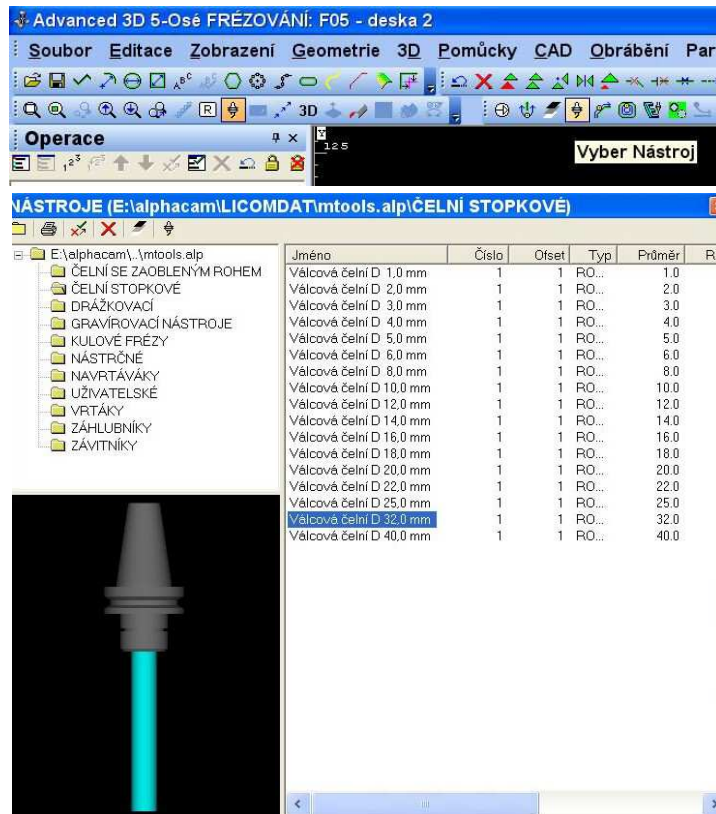
4. Vybereme směr nástroje **Ve směru** a **Vnější** pro sousledné frézování. **Levým tlačítkem myši** vybereme obráběný obrys a tabulku tlačítkem **Zavři** ukončíme.



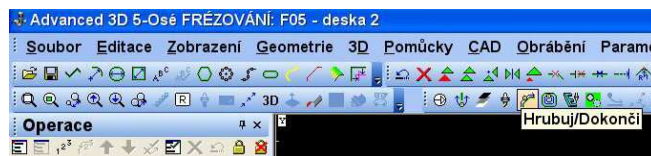
5. V menu **3D** nebo v liště tlačítek vybereme **Set Materials** a zadáme souřadnici horní a spodní plochy polotovaru v ose Z. Zadání ukončíme tlačítkem **OK**.



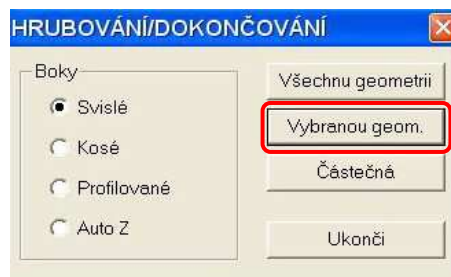
6. V menu nebo v tlačítkové liště vybereme tlačítko **Vyber Nástroj** a vybereme vhodný typ a rozměr nástroje. Vybraný nástroj potvrdíme klávesou **ENTER** nebo **levým tlačítkem myši**.



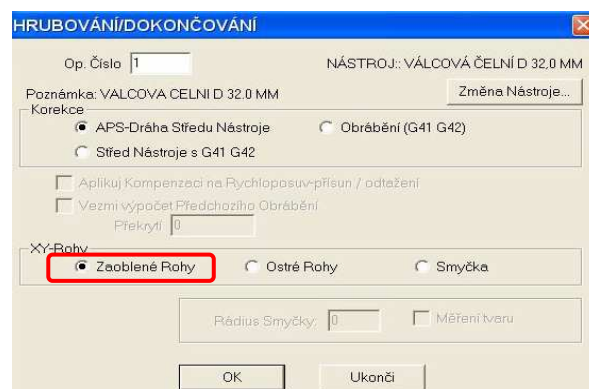
7. V menu nebo liště **Obrábění** vybereme **Hrubuj/Dokonči**.



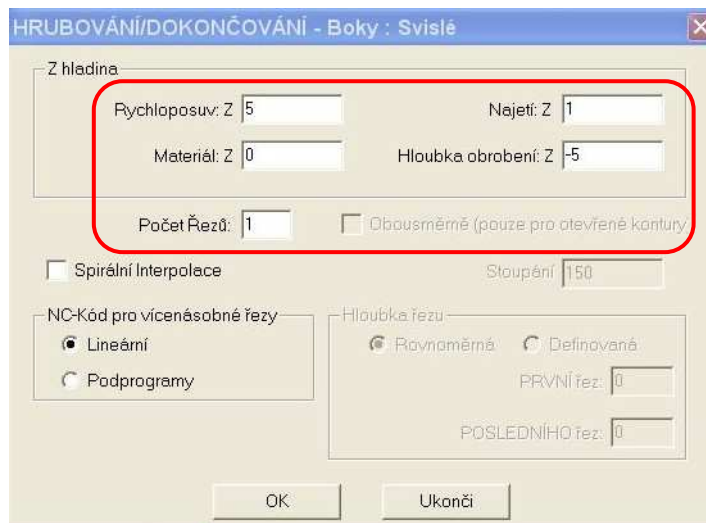
8. V tabulce zvolíme tlačítko **Vybranou Geom.**



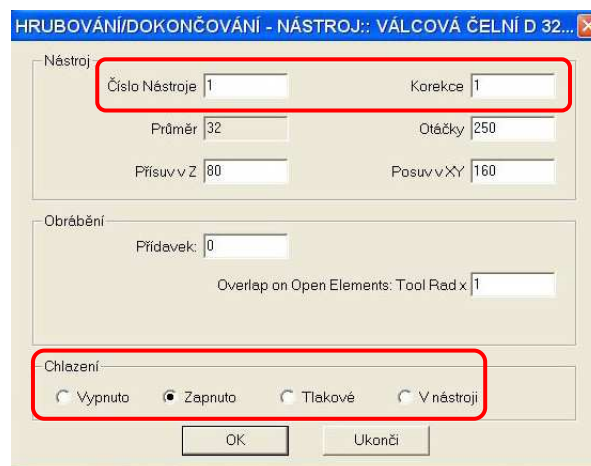
9. V další tabulce zvolíme **Zaoblené rohy** a potvrdíme **OK**.



10. V další tabulce zadáme **Rychloposuv Z**, **Najetí Z**, **Materiál Z**, **Hloubka obrobění Z** a **Počet Řezů** a potvrdíme tlačítkem **OK**.



11. V další tabulce zadáme **Číslo Nástroje**, **Korekce**, případně upravíme řezné podmínky a zapneme vhodné chlazení.

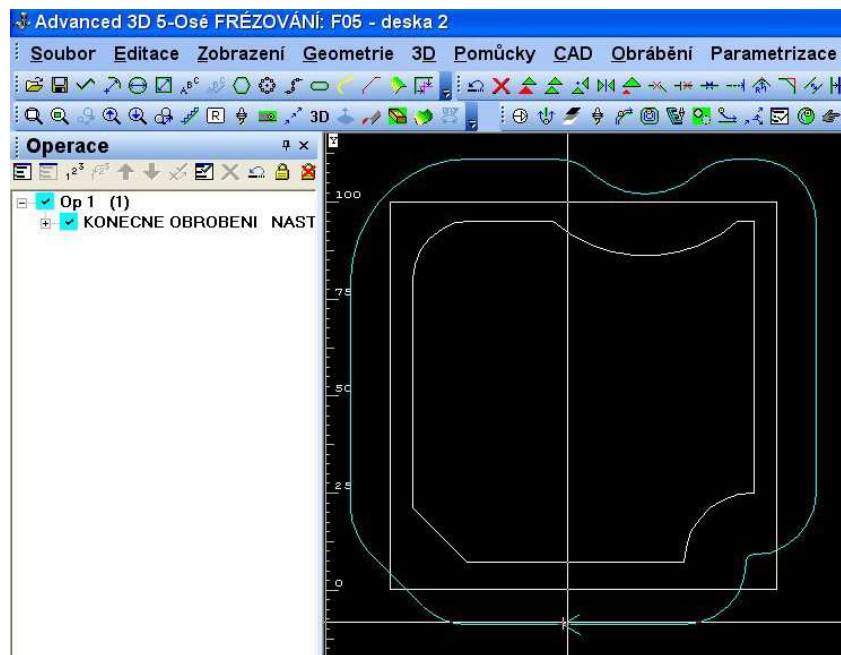


12. **Levým tlačítkem myši** vybereme obrys pro obrábění a ukončíme klávesou **Esc** nebo **pravým tlačítkem myši**.

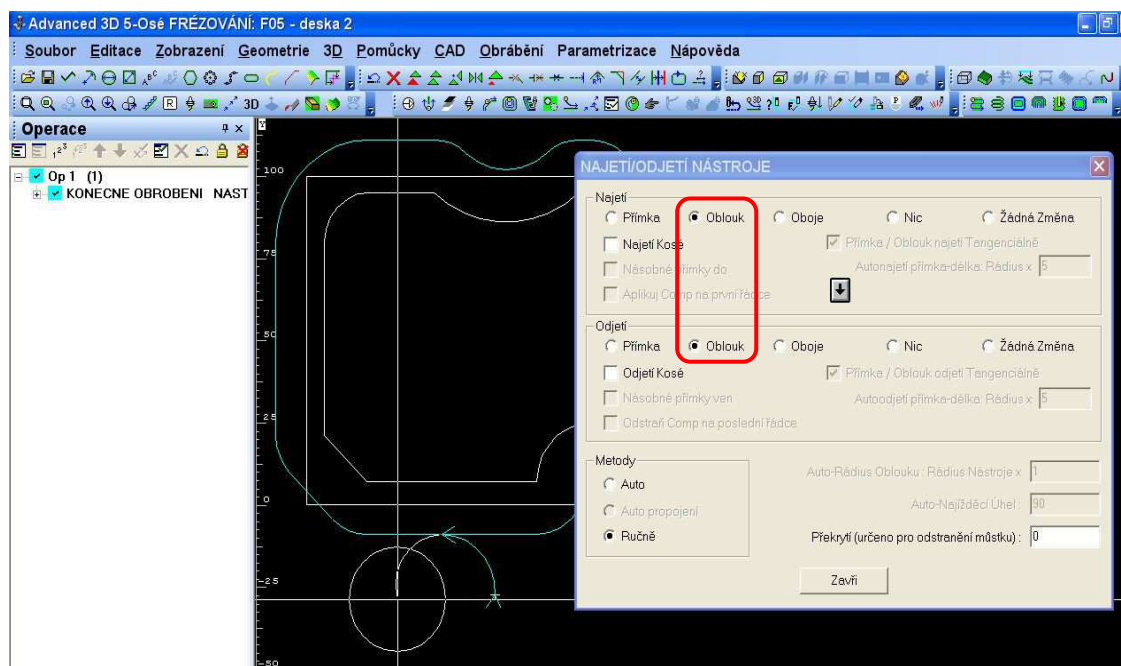
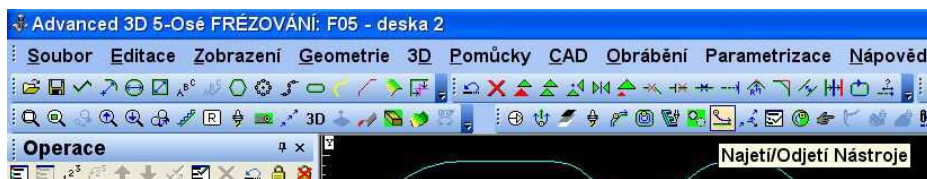
13. V menu **Editace** zvolíme položku **Startovací Bod Uspořádej – Startovací bod**. Lze také použít kombinaci kláves **Ctrl + F**.



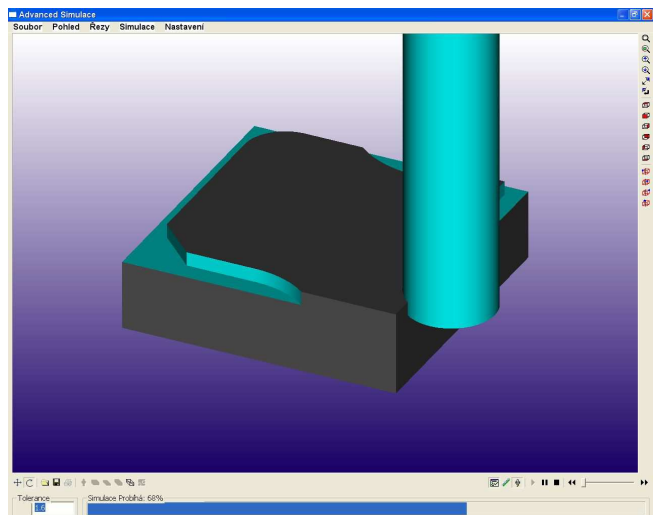
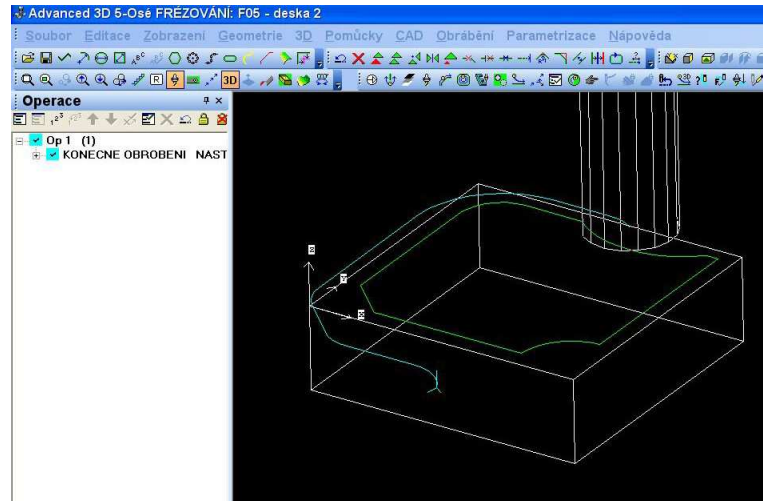
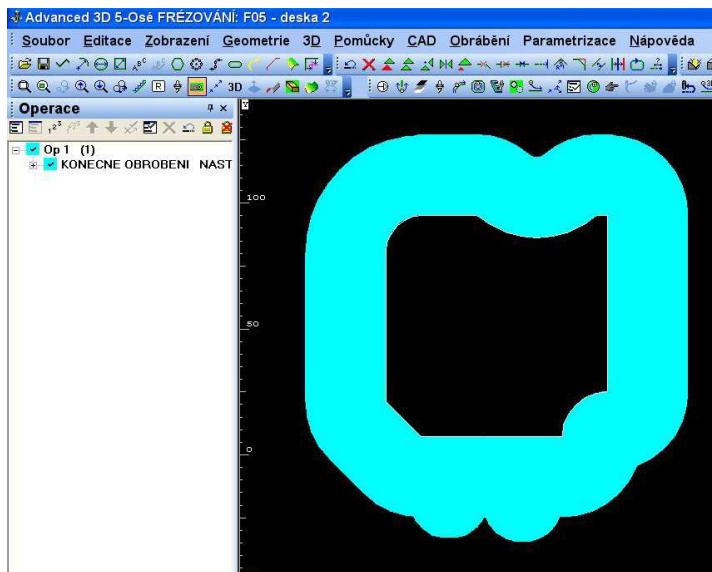
14. Vybereme vhodný startovací bod.



15. V menu nebo v liště vybereme tlačítko **Najetí/Odjetí Nástroje**. Vybereme oblouk pro najetí i odjetí. Levým tlačítkem myši vybereme dráhu pro najetí a body pro najetí a odjetí. Tlačítkem **Zavři** zadání ukončíme.



16. Pro kontrolu provedeme některou ze simulací..



Použitá literatura:

HELP: AlphaCAM Alpha V-7 10.JAN.2007

Podpora digitalizace a využití ICT na SPŠ CZ.1.07/1.5.00/34.0632